

ตารางแสดงวงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรรและราคากลาง (ราคาอ้างอิง)

ในการจัดซื้อจัดจ้างที่มีใช้งานก่อสร้าง

1. ชื่อโครงการ จัดซื้อวัสดุการศึกษา ตามโครงการจัดซื้อสื่อประสมเสริมหลักสูตรพัฒนาทักษะการ  
เรียนรู้ชาติไทยและอาเซียนให้แก่โรงเรียนในสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดชัยภูมิ  
/ หน่วยงานเจ้าของโครงการ กองการศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม องค์การบริหารส่วนจังหวัดชัยภูมิ
2. วงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรร จำนวนเงิน 5,200,000.-บาท
3. วันที่กำหนดราคากลาง (ราคาอ้างอิง) 12 กุมภาพันธ์ 2559  
เป็นเงิน 5,198,856.-บาท
4. แหล่งที่มาของราคากลาง (ราคาอ้างอิง)
  - 4.1 บริษัท เค แอนด์ เอ ดีเวลลอปเม้นท์ จำกัด
  - 4.2 บริษัท เขมพิพัฒน์ จำกัด
  - 4.3 ห้างหุ้นส่วนจำกัด บุญบารมี 1974
5. รายชื่อเจ้าหน้าที่ผู้กำหนดราคากลาง (ราคาอ้างอิง)

5.1 นายธีรพนธ์ คณาวา	ประธานกรรมการ
5.2 นายชูศิลป์ ดอนเตาเหล็ก	กรรมการ
5.3 นายปัญญา หาญอาสา	กรรมการ
5.4 นายบงอร หนูนวงษ์	กรรมการและเลขานุการ
5.5 นางสาวยุคนธร สมบัติมี	ผู้ช่วยเลขานุการ
5.6 นายวิชานนท์ ตูจ่านงค์	ผู้ช่วยเลขานุการ

จัดซื้อวัสดุการศึกษา ตามโครงการจัดซื้อสื่อประสมเสริมหลักสูตรพัฒนาทักษะการเรียนรู้ชาติไทยและ  
อาเซียนให้แก่โรงเรียนในสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดชัยภูมิ

ลำดับที่	รายการ	จำนวน/หน่วย	ราคา/หน่วย	เป็นเงิน	หมายเหตุ
1	หนังสือมัลติมีเดีย 2 ภาษา	1,248 ชุด	1,250	1,560,000	
2	ELECTRONIC Brain Box Over 80	1,248 ชุด	1,070	1,335,360	
3	ELECTRONIC Brain Box FM RADIO Model:MINI 88 PLUS	286 ชุด	1,284	367,224	
4	ELECTRONIC Brain Box Over 1299 EXPERIMENT AL 1299-80	286 ชุด	4,975.50	1,422,993	
5	เกมส์ตารางหม้อฮ่าย	780 ชุด	583.15	454,857	
6	MATTIX	26 ชุด	2,247	58,422	
<b>รวมเป็นเงินทั้งสิ้น</b>				<b>5,198,856</b>	
<b>คุณลักษณะแนบท้าย</b>					

## คุณลักษณะแบบทำย

จัดซื้อวัสดุการศึกษา ตามโครงการจัดซื้อสื่อประสมเสริมหลักสูตรพัฒนาทักษะการเรียนรู้ชาติไทยและอาเซียนให้แก่โรงเรียนในสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดชัยภูมิ

### รายละเอียดดังนี้

#### 1. หนังสือมัลติมีเดีย 2 ภาษา จำนวน 1,248 ชุด รายละเอียดดังนี้

- หนังสือ 2 ภาษาเพื่อการสื่อสารต้อนรับนักท่องเที่ยวในประเทศไทย สีสี่ ขนาด A4 ไม่น้อยกว่า 152 หน้า ประกอบไปด้วย
  1. เรื่องราวในจังหวัดต่างๆ
  2. ตัวอย่างบทสนทนา
  3. รูปแบบหลักไวยากรณ์
  4. เรื่องราวเพื่อพัฒนาการอ่าน
  5. คำศัพท์ในแต่ละบท
  6. พร้อมประโยคที่ใช้ในการสนทนาอย่างง่าย โดยมีหัวข้อดังต่อไปนี้
    - จังหวัด ของฉัน My Hometown โดยมีเนื้อหาเกี่ยวกับ
      1. สถานที่สำคัญของจังหวัด
      2. การเดินทางไปจังหวัด
    - การพักผ่อนและการแนะนำตนเอง เรื่อง What a lovely day โดยมีเนื้อหาเกี่ยวกับ
      1. การนัดพบเพื่อนเก่า
      2. การแนะนำอาชีพของเรา
    - การแนะนำวัฒนธรรมไทยให้กับชาวต่างชาติ เรื่อง Cross Cultural Trip โดยมีเนื้อหาเกี่ยวกับ
      1. การซักถามเกี่ยวกับการท่องเที่ยวในประเทศไทย
      2. การจองห้องพัก
    - การแนะนำแหล่งท่องเที่ยวในท้องถิ่นในภาษาอังกฤษ เรื่อง Breathtaking Sceneries โดยมีเนื้อหาเกี่ยวกับ
      1. การดูการแสดง
      2. การไปทะเล
    - การบอกเส้นทาง เรื่อง Let 's Go โดยมีเนื้อหาเกี่ยวกับ
      1. การบอกเส้นทาง
    - การซื้อขายสินค้าให้กับชาวต่างชาติ เรื่อง Spend Money โดยมีเนื้อหาเกี่ยวกับ
      1. ค่าใช้จ่ายในการท่องเที่ยว
      2. การต่อรองราคา

- การช่วยเหลือนักท่องเที่ยวเรื่องทั่วไป To the Rescue โดยมีเนื้อหาเกี่ยวกับ
  1. การทำของหาย
  2. การแจ้งความ
- การช่วยเหลือนักท่องเที่ยวกรณีฉุกเฉิน เรื่อง Help โดยมีเนื้อหาเกี่ยวกับ
  1. คนหาย
  2. การจราจร
- การเป็นมัคคุเทศก์ที่ดี

## **2. ELECTRONIC Brain Box Over 80** จำนวน 1,248 ชุด รายละเอียดดังนี้

เรียนรู้การทดลองมากกว่า 80 วงจร เรียนรู้และทดลองต่อวงจร แสงหลอดไฟ มอเตอร์ พัดลมมีอุปกรณ์ควบคุมการทำงานด้วยสวิตช์แบบกด แบบเลื่อนวงจรแสงสว่างจากหลอดไฟควบคุมด้วยแม่เหล็ก วงจรมอเตอร์และหลอดไฟต่อแบบขนาน และแบบอนุกรม

ประกอบด้วย

1. แผ่นพลาสติกสำหรับเป็นฐานรองต่อวงจร
2. แผงถ่านไฟฉาย
3. ตัวนำไฟฟ้า 1-4 สลัก
4. หลอดแอลอีดี (แดง)
5. หลอดไฟ 2.5 โวลต์
6. สวิตช์แบบต่างๆ เช่นแบบเลื่อน แบบกด
7. คู่มือภาษาไทย

## **3. ELECTRONIC Brain Box FM RADIO Model:MINI 88 PLUS** จำนวน 286 ชุด รายละเอียดดังนี้

สื่อเรียนรู้การทำงานของ มอเตอร์ สวิตช์ แสง และเสียงครอบคลุมหลักสูตรวิทยาศาสตร์ ระดับชั้น 1 และ 2 สามารถประกอบเป็นวงจรต่างๆได้มากกว่า 80 วงจร เช่น วงจรพัดลม ประกอบด้วย

1. แผ่นพลาสติกสำหรับเป็นฐานรองต่อวงจร
2. แผงถ่านไฟฉาย
3. หลอดไฟ 2.5 โวลต์
4. หลอดแอลอีดี (แดง)
5. สวิตช์แบบต่างๆเช่น แบบเลื่อน แบบกด
6. แม่เหล็ก
7. มอเตอร์+
8. คู่มือภาษาไทย

#### **4. ELECTRONIC Brain Box Over 1299 EXPERIMENT AL1299-80** จำนวน 286 ชุด

รายละเอียดดังนี้

กล่องสมองกล เป็นประดิษฐ์กรรมที่มุ่งสร้างให้เรียนรู้หลักการพื้นฐานของระบบอิเล็กทรอนิกส์และไฟฟ้า สามารถทำการเรียนรู้และทดลองประกอบวงจรสร้างเสียงรุดำารวจแบบ ACOUSTIC-OPTIC วงจรควบคุมมอเตอร์ด้วยแสงมีอุปกรณ์ประกอบวงจรกว่า 1299 วงจรคู่มือภาษาไทยพร้อมซอฟต์แวร์ฮอส-ซิลโลสโคป และสเปคตรัมและระบบพลังงานแสงอาทิตย์ที่มาพร้อม Solar Cell ประกอบด้วย

1. แผ่นพลาสติกสำหรับเป็นฐานรองต่อวงจร
2. แผงถ่านไฟฉาย และตัวนำ 1-7 สลัก
3. หลอดไฟ 2.5 และ 6 โวลต์
4. ไอซี บัสเซอร์ และเสียงต่างๆ
5. สวิตช์แบบสั่น แบบกด แบบเลื่อน
6. ไมโครโฟน, ไอซีวิทยุคลื่นกลาง FM ตัวบันทึก และเสียงต่าง, เครื่องขยายพลัง
7. ตัวแปลงกระแสไฟฟ้า รีซีสเตอร์ ไดโอด
8. เครื่องวัดหน่วยแอมแปร์ และระบบพลังงานแสงอาทิตย์ Solar Cell
9. คู่มือภาษาไทยประกอบการเรียน พร้อมซอฟต์แวร์ฮอสซิลโลสโคปและสเปคตรัม

#### **5. เกมตารางหม้อฮั่ว** จำนวน 780 ชุด รายละเอียดดังนี้

เกมส์ การศึกษา เคมี พบในชั้นเรียนตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐานและข้อแนะนำของทาง สสวท. โดยสามารถประยุกต์ใช้เล่นเกมต่างๆ ตั้งแต่ Flash Card หรือ เกม Bingo และเกมการ์ดอื่นเพื่อสร้างการจดจำ โดยไม่จำเป็นต้องจำ

ประกอบด้วย

1. การ์ด 52 ใบ โดยระบุชื่อธาตุ เลขอะตอม สมบัติของธาตุ จำนวน 52 ธาตุ
2. บรรจุอยู่ในกล่องกระดาษลูกฟูก ขนาด A5
3. การ์ดเป็นกระดาษอาร์ตมันอย่างดี ขนาด 6 เซนติเมตร \*12 เซนติเมตรมีตารางหม้อฮั่ว
4. กระดาษ ใช้เล่นเกมบิงโก แกรมในกล่อง
5. คู่มือภาษาไทย

#### **6. MATTIX** จำนวน 26 ชุด รายละเอียดดังนี้

เรียนรู้ทักษะขบวนการคิดทางคณิตศาสตร์ การวางแผนการคิดวิเคราะห์ เรียนรู้เกี่ยวกับกลไกตัวเลข ประกอบด้วย

1. แผ่นพลาสติกบอร์ดเกมส์ ขนาด (29cm X 23cm,11"x9") 64 ช่อง จำนวน 1 ชิ้น
2. แผ่นพลาสติกตัวเลข จำนวน 63 ชิ้น(1.8 cm x1.8cm,0.7"x0.7")
3. แผ่นพลาสติกรูปดาว จำนวน 1 ชิ้น(1.8 cm x1.8cm,0.7"x0.7") บรรจุในกล่องกระดาษ
4. คู่มือภาษาไทย